

PENALIZACIONES Y SUPERACIÓN DE OBSTÁCULOS

ÉLITE, MILITAR, GRUPOS EDAD, EQUIPOS Y EMPRESAS

(Categorías competitivas)

- **2 PULSERAS:** Todos los participantes en categorías ÉLITE, MILITAR portarán dos pulseras, las cuales, deberán conservar superando **TODOS LOS OBSTÁCULOS** (Salvo lo dispuesto en la reglamentación específica)
- **3 PULSERAS:** GRUPOS DE EDAD (G.E.). EQUIPOS Y PAREJAS, portarán 3 pulseras/intentos).
- **SIN PULSERAS:** Tandas POPULARES. Penalizarán con 10 “burpees” la NO superación de cada obstáculo.

REGLAMENTACIÓN ESPECÍFICA OBSTÁCULOS (Penalización)

** Obstáculos sin corte de pulsera (Con intentos limitados)*

**Obstáculos normativa O.S.O. (Obligación superar obstáculo)*

**Obstáculos ONE TRY (un solo intento con corte de pulsera)*

- **JABALINAS:** 2 intentos máximo (en caso de no conseguir clavar la jabalina, penalización a determinar. (NO habrá corte de pulsera para ninguna categoría).
- **TIRO CON ARCO.** 2 intentos máximo. En caso de no conseguir clavar la flecha, penalización a determinar. (NO habrá corte de pulsera para ninguna categoría).
- **PICAS ALTAS:** 2 intentos máximo. En caso de no conseguir clavar la jabalina, penalización a determinar. (NO habrá corte de pulsera para ninguna categoría).
- **COMBO FINAL, COMBO BAJO Y CUERDA 5 mts (One try).** Un solo intento para superarlo (fallo=corte de pulsera). No se podrá intentar si no se conserva al menos una pulsera (salvo categoría POPULAR (sin pulseras), que podrán intentarlo 1 vez al menos (nunca podrán generar cola).
- **ANCLAS.** 2 intentos máximo. En caso de no conseguir arrastrar la rueda con el ancla, penalización a determinar. (NO habrá corte de pulsera para ninguna categoría).
- **RESTO DE OBSTÁCULOS:** Reglamentación OSO. Obligación Superar Obstáculo.

AYUDA ENTRE PARTICIPANTES

- **PROHIBIDA:** ÉLITE, MILITARES y GRUPOS DE EDAD

- **PERMITIDA:** EQUIPOS, PAREJAS Y POPULAR.